**Vue.js – OSNOVE JAVASCRIPT FRAMEWORK-a**

**INSTALACIJA:** <https://vuejs.org/v2/guide/installation.html>

* Ako je upitanju samo jedan projekat onda se koristi script element koji je dat na sajtu odnosno CDN. On se pise u <head> html elementa kako bi se includovao, ali ce se js pisati u externom js fajlu, koji se inkluduje na kraju <body> elementa, gde ce da bude ceo Vue.js kod.

<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue@2.5.13/dist/vue.js"></script>

* Ako se kreiraju SPA (single page applications) ili kompleksniji projekti onda se vue.js instalira u globalu na kompu preko vue.js CLI-a. On je dobar jer se pokrece na lokalnom serveru i kod se kompajlira prvo na kompu pa se tek onda izvrsava na browseru. Omogucava i koriscenje ES6.

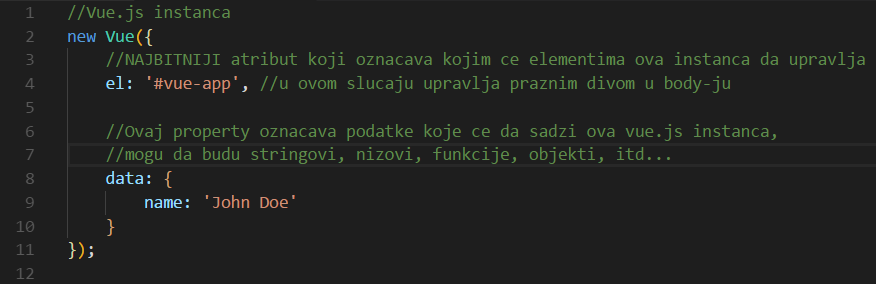
1. Skine se Node.js
2. Otvori se cmd (sa **node –v** se proverava da li je instaliran node.js)
3. Vue.js se Instalira sa **npm install –g vue-cli**
4. Kada je instalirano sad se kreira folder u kome ce da se napravi projekat, ali pre toga postavimo putanju do tog foldera sa **cd** pa gde
5. Kreiramo sa **vue init <template\_name> <project\_name>** (template name vec kreirani neki delovi projekta od strane vue developera da se mi ne mucimo, ovde koristimo webpack-simple ima ih jos 5-6 sto se koriste)
6. Onda bi trebalo da iskoce neka pitanja vezana za projekat (sass je framework za css i ne mora da se instalira)
7. Nakon toga pokazu se koraci sta treba da se uradi – prvo **cd ime\_foldera, npm install, npm run dev** (Nakon cega bi trebao da se prikaze neki demo prikaz sajta u Chome-u)
8. To je to!

**SADRŽAJ FOLDERA:**

* **Node\_modules** folder u kome smo instalirali neke stvari i to ne treba da se dira.
* **Src** folder u kome ce da ide sav kod koji kreiramo znaci najbitniji folder. U njemu se nalaze:
  + **Assets** folder u koji smestamo sve slike koje zelimo da koristimo
  + **main.js** je fajl koji se pokrece kada pokrecemo aplikaciju, ovo kontrolise sve otpocetka. Ovde importujemo sve falove koje budemo dodavali. I ovde se nalazi Vue.js instanca koja kontrolise onaj div u index.html, i u toj instanci se renderuju sve komponente koje budemo kreirali i renderuju se u element koji kontrolise ta vue.js instanca.
  + **app.vue** je root component. Ovo je obicna vue.js komponenta koja se samo pise u fajlu, a ne kao Vue.component, i ima extenziju .vue. Znaci u njoj imamo template element i onda pisemo izmedju njega bilo koji html kod, a kada se kreira obicna komponenta ovo bi sve bilo u template atributu komponente. Takodje unutar ovog fajla imamo i script element u kome exportujemo objekat koji je kod obicnog kreiranja komponente drugi parametar. I imamo style element koji kontrolise izgled te komponente. Po defaultu tu se nalazi neki content tako da to moze da se obrise, ali trebalo bi da se ostave samo tri stvari **<template>, <script> i <style>,** i to da u script moramo da imamo export default, i u templejtu mora da postoji jedan root div u koji se ubacuju svi drugi elementi (ne moze da postoje dva razlicita root diva).
* **.gitignore** falj za git koji ignoruje neke fajlove kada se upload na git folder
* **Index.html** fajl u kome ce da se unosi html kod – inicijalno u njemu je ucitana skripta kojom se po defaultu kada se instalira otvara ona demo strana
* **Package.json** sadrzi sve informacije o nasem projektu i sve sta smo instalirali
* **Webpack.config.js** fajl koji nam omogucava koriscenje ES6 i svega ostalog
* Ostali fajlovi se generišu kada se build-uje projekat

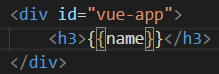
**1. KORAK – Vue.js Instanca**

* Instanca se kreira u posebnom .js fajlu. Ova vue.js instanca se moze koristiti za kontrolu dela nase aplikacije ili cele aplikacije. Vise instanci se koristi ako npr. na sajtu imamo widgete pa svaka instanca kontrolise jedan.
* Kako ova instanca kontrolise aplikaciju? U vitičastim zagradama se ovom objektu prosledjuju neke opcije (metode) šta ce aplikacija da radi.

**Dodavanje property-ja Vue.js instanci**

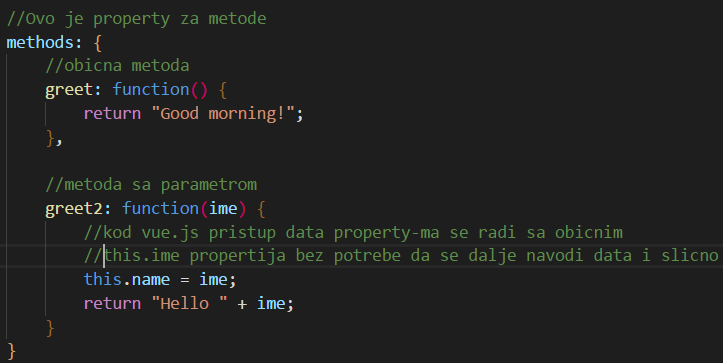
* **el: property** oznacava kojim ce se HTML elementima upravljati ova instanca. U ovom slucaju u html dokumentu postoji prazan div u body-u sa id-jem vue-app, i zato po id-ju nalazimo taj prazan div kojim ce se upravljati.
* **data: property** cuva sve podatke koji ova vue.js instanca ce da prikazuje na stranici. To mogu da budu stringovi, nizovi, funkcije, objekti, itd... U ovom slucaju postavimo property name da ima vrednost John Doe.

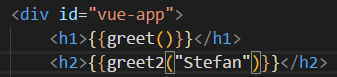
**Prikaz data vrednosti vue instance u html elementu**

* ****Vue.js prikazuje stvari na strani slicno kao kod php-a MySmarty, znaci kao template. Posto smo u js fajlu naveli kojim objektom ce da upravlja Vue instanca sada ako zelimo da ispisemo na strani neku stvar iz data property-ja onda u tom elementu koji se kontroliše samo stavimo vitičaste zagrade i u njima naziv property-ja koji se nalazi u vue instanci data property-ju, i on ce da prikaze tu vrednost.

I tako mozemo da prikazujemo koliko hocemo vrednosti.

**Poziv metoda iz vue instance**

* Isto kao i za podatke koji se smestaju u data property, metode se kod vue instance smestaju u methods: property. Pozivaju se isto u okviru HTML-a isto kao i data property-ji samo uz ().



**Pristup property-ijma vue instance**

* Kod vue.js pristup data property-ma se radi sa obicnim this.ime-property-ja bez potrebe da se dalje navodi data i slicno. Znaci oni su direktno vezani za vue instancu.

**DataBinding**

* DataBinding se koristi za spajanje atributa html elemenata sa vrednostima vue instance. Npr. ako zelimo da postavimo href u <a> html elementu da pokazuje na vrednost porperty-ja „website“ kod vue instance to ne moze da se uradi sa obicnim vitičastim zagradama, vec mora da se koristi kljucna reč **v-bind: .** Znaci ona kaze vue da spoji nesto sa nekim podatkom iz istance. Može i skraćeno da se piše samo sa **:** bez v-bind. U nasem primeru smo postavili v-bind za website property (ime property-ja se u ovom slučaju piše bez vitičastih zagrada i pod navodnicima), a : za name property kod inputa.

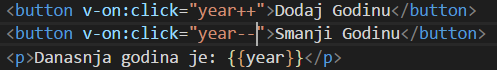
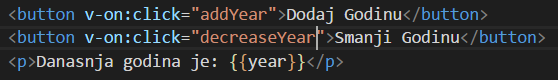


**Obrada html tag-a u Vue.js**

* I vue.js podrzava DOM, tako da i ovde moze dinamicki da se ubacuje html na stanu. Ako zelimo da direktno u vue instanci kreiramo html kod, onda da bi smo prikazali to u html fajlu moramo da unutar odredjenog html elementa dodamo atribut **v-html=“naziv propery-ja“.** I onda ce vue unutar tog elementa da postavi taj html element koji se nalazi kao string u nekom od property-ja.

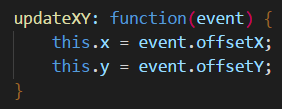
**Obrada evenat-a u Vue.js -** [**https://vuejs.org/v2/guide/events.html**](https://vuejs.org/v2/guide/events.html)

* U javaScriptu postoje razni eventi koji se u Vue.js jednostavno obradjuju sa atributom u HTML-u sa **v-on:“naziv eventa“ = „sta ce se izvrsiti“.** Sta ce se izvrsiti mozemo direktno da napisemo u HTML-u, ali to ne bi trebalo da se praktikuje jer je bolje da se odatle pozove metoda iz externog .js fajla i da se ona izvrsi. Isto kao i kod v-bind: i ovde moze krace da se zapise umesto v-on, kao **@”naziv-eventa”** Neki eventi koji postoje: click, doubleclick, hover, itd...



Direktno u HTML-u Poziv metoda

* Kada se triggeruje bilo koji event tada se kreira objekat **event** koji mozemo da koristimo u funkcijama koje se tada pokrecu. Najcesce se on koristi za koordinate misa tj. offsetX i offsetY.



Kraci zapis

event objekat

**Trigger event samo jednom (Event Modifiers)**

* Moguće je namestiti da se event koji se postavi na neki button ili nesto drugo triggeruje samo prvi put i onda svaki sledeci put nece se nista desiti. To se radi pomocu event modifier koji se zove **once i** ide odmah posle naziva eventa.

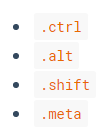
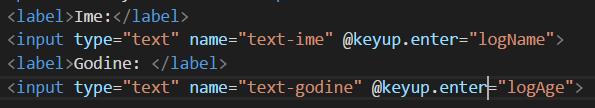


Samo jednom moze da se klikne na button i posle nista

Dodatni Modifieri

**Obrada keyboard evenat-a -** [**https://www.w3schools.com/jsref/dom\_obj\_event.asp**](https://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_event.asp)

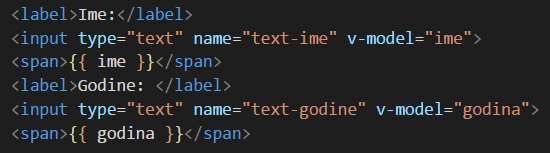
* Kao i obicne evente moguce je i obraditi evente kada se nesto unosi sa tastature, odnosno kad se pritisne i pusti neki taster. Postoje keyup, keydown i keypress. Keyup ce se aktivirati svaki put kada se pusti neki taster. Keydown i keypress se aktivira svaki put kada se pritisne neki taster. Pomoću event modifiers-a mozemo da prekinemo triggerovanje ovih evenata svaki put koriscenjem npr. enter ili alt modifiera.



Kada se unese neki tekst i pritisne enter onda ce se aktivirati funkcija

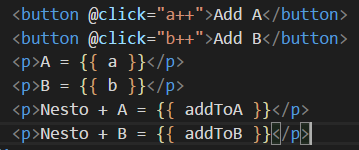
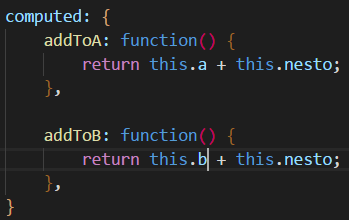
Svi keyboard modifieri

**Two-way data binding – Uporedo updejtovanje vrednosti podataka (v-model)**

* Npr. ako zelimo da uporedo prikazujemo nesto dok korisnik to unosi onda se koristi two-way data binding. Kada korisnik nesto unosi ono automatski menja vrednost zadatog propertija na unetu vrednost. Koristi se ključna reč **v-model = „naziv-propertyja koji se menja“,** i nije potrebdno da se kombinuje sa keyboard eventima.

Kako se unosi ime on se odmah stampa u span element tj. Vrednost property-ja se automatski menja i prikazuje se u span elementu

**Computed properties – izvrsavanje tacno jedne funkcije**

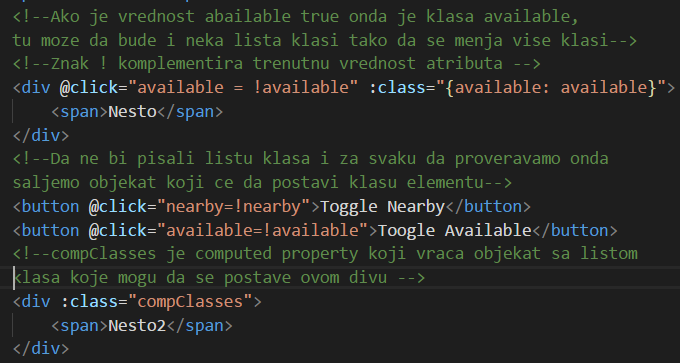
* Kod vue.js se desava da pri bilo kom eventu kada se menja neka vrednost desava se da se pozivaju sve funkcije na strani, iako ce samo jedna funkcija biti izvrsena i vrednost samo jedne promenljive ce se promeniti idalje ce se pokrenuti sve druge funkcije bez da ista urade. Da bi se to sprecilo i da bi se tacno jedna funkcija pozivala kada treba koriste se **Computed Properties** koje su iste kao i metode samo sto se ne pozivaju kao one vec kao obicna promenljiva. Oni se pozivaju samo kad se menja tacno ta promenljiva za koju su namenjeni. U vue.js instanci oni se nalaze u posebnom objektu **computed:**.

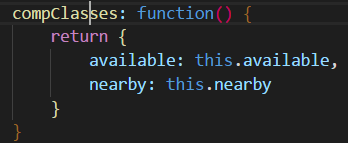
addToA i addToB su Computed Properties

Pisu se isto kao obicne funkcije

**Dinamički CSS – postavljanje atributa dinamički**

* Unutar HTML-a pomoću vue.js mozemo dinamicki da postavljamo i menjamo atribute u zavisnosti od vue.js vrednosti u instanci. Mora da se piše unutar vitičastih zagrada. I onda za sve vrednosti koje su true postavice se ime klase na tu vrednost (moze imati i vise klasa).

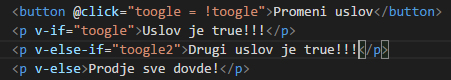




Primer direktnog proveravanja i sa objektom

**If – else uslov (v-if & v-else & v-else-if)**

* Kod vue.js if uslov se pise sa kljucnom recju **v-if=“boolean“.** On je postavljen kao atribut nekog HTML elementa, koji kada je true onda je taj element vidljiv, a kada je false onda je hidden. Takodje imamo i else granu koja se pise **v-else-if=“boolean“.**

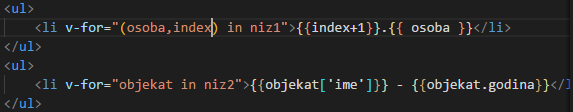


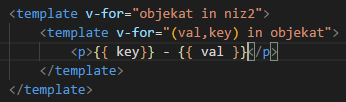
Ako je toogle true prikazace se prvi paragraf, ako je false proverice se toogle2 i prikaza ce se drugi paragraf, a ako oba su false onda ce se prikazati poslednji else paragraf.

**Prikaz i sakrivanje elemenata u zavisnosti od uslova (v-show)**

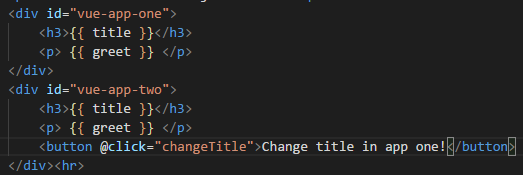
* Iako ovu funkciju moze da uradi i if uslov, postoji poseban vue.js atribut koji je namenjen za to. Za to se koristi kljucna rec **v-show=“boolean“,** koja prikazuje element ako je boolean true, a sakriva ako je boolean false. Razlika izmedju if i show jeste u tome sto ako je boolean false if uslov ga u opste na prikazuje u DOM-u, a show samo postavi atribut display na none (koji sakriva element), ali se element idalje vidi u DOM-u.

**For petlja (v-for)**

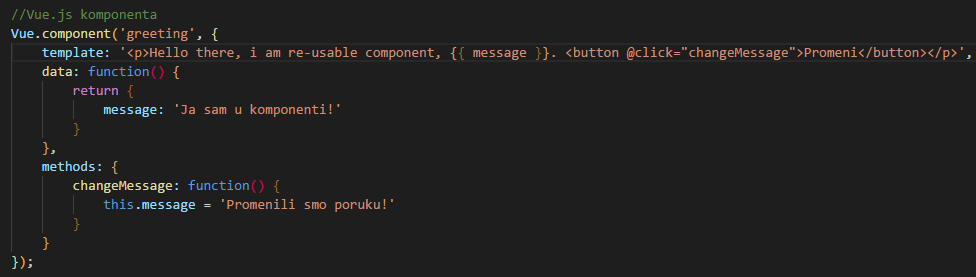
* Kao i svuda for petlja se koristi za prolazak kroz elemente niza. Kod vue.js se koristi kljucna rec **v-for=“element in niz“.** Slicno kao foreach u drugim jezicima. Element je element kome se pristupa i svaku iteraciju pokazuje na drugi element u nizu, a niz je jedan kroz koji prolazimo. Ako zelimo i index elementa u nizu onda moramo da stavimo **(element,index)** bas u ovom redosledu i onda preko promenljive index imam koji je index elementa u nizu.

* Takodje moguce je sa v-for da se prolazi kroz objekat i njegove atribute bez da se zna koji su atributi. **(val,key)** i mora bas u ovom redosledu, val je vrednost atributa, a key je ime tog atributa. **Template** element u ovom slucaju nema nikakve veze jer on se ne prikazuje u DOM-u vec sluzi samo da se prikazu elementi unutar njega, tako da ce samo u DOM-u da se vide paragrafi za svaki objekat.

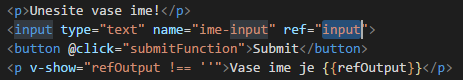
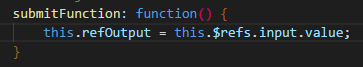
**Više Vue.js instanci**

* Svaka vue.js instanca moze da kontrolise drugi deo stranice. To radimo tako sto dve razlicite promenljive dodamo Vue objekat. I onda preko tih promenljivih mozemo da pristupamo tom objektu tj. tom delu strane. A ako zelimo da pristupimo nekom atributu prve instance iz druge instance to radimo kao sa bilo kojim objektom **one.atribut.**

**Vue.js components**

* Vue.js komponente su kao templejti u OOP. Definisu se pre svega i onda se samo koriste u vue instancama. Kreira se sa kljucnom recju **component – Vue.component(„Naziv“, objekat).** Objekat je isto kao i kod Vue instance odredjuje se sta sadrzi komponenta i zasta sluzi. U taj objekat ide atribut **template: „neki html kod ili nesto“.** Ta komponenta se u HTML fajlu kreira pomoću naziva koji smo stavili kad smo deklarisali komponentu. Npr. **<“Naziv“></“Naziv“>. (**Naravno ovaj kod mora da bude unutar Vue.js instanci da bi vue.js znao da je rec o njegovoj komponenti). Kada postavimo ovaj „element“ na stranu, na stani ce biti prikazano samo ono sto se nalazi u template atributu, i samo ce to da se vidi u inspect strane, a ne ta komponenta. OVA KOMPONENTA SE KORISTI SAMO U HTML-u.
* Takodje komponente mogu imati i **data** atribut tj. da imaju neke vrednosti, samo za razliku od Vue instance ovde je data atribut kao **funkcija** koja vraca objekat, dok je kod instance data objekat sam po sebi. Razlog ovome jeste to sto komponentu mozemo da kreiramo vise puta i ako promenimo nesto u data funkciji onda ce to ostati samo za tu kreiranu kopiju, a kada bi data bila objekat onda bi se to update za sve kopije komponente.
* Takodje mogu i metode da se kreiraju ali oni se kreiraju isto kao i kod Vue.js instance.

**Refs**

* Refs (reference) se koriste da se pristupi HTML elementima i njihovim atributima iz Vue.js instance. Npr. za input text da pristupimo sta je uneto, mozemo i bilo kom drugom elementu da pristupimo i da vratimo InnerHtml ili InnerText. On se postavlja kao atribut elementu kljucnom recju **ref=“neki naziv tom elementu“.** U Vue.js instanci svim ref pristupamo pomocu **this.$refs –** this misli se na sve ref u tom vue elementu, $refs vraca niz svih ref koji su u tom vue html elementu. Ako zelimo nekom konkretnom ref elementu da pristupimo ide se onda ime tog ref-a i onda koji atribut trazimo npr. **this.$refs.ime.value –** vraca vrednost elementa koji ima ref ime.